



**UNIVERSITATEA DE STAT „ALECU RUSSO” DIN BĂLȚI
BIBLIOTECA ȘTIINȚIFICĂ**

**CONFERINȚA ȘTIINȚIFICĂ INTERNAȚIONALĂ
„TRADIȚIE ȘI INOVARE ÎN CERCETAREA ȘTIINȚIFICĂ”, EDIȚIA A XIII-A
10-11 octombrie 2024**

**BIBLIOTECILE UNIVERSITARE ȘI INTELIGENȚA ARTIFICIALĂ:
PARTENERI ÎN EDUCAȚIE ȘI CERCETARE”**

**Secțiunea
BIBLIOTECONOMIE ȘI ȘTIINȚELE INFORMĂRII**

APLICAREA TEHNOLOGIILOR INFORMAȚIONALE ÎN CADRUL PROCESULUI EDUCAȚIONAL INCLUZIV

SOME RIGHTS RESERVED



BENEFICIILE TEHNOLOGIILOR INFORMAȚIONALE ÎN EDUCAȚIA INCLUZIVĂ



Tehnologiile informaționale pot oferi o varietate de instrumente și aplicații care facilitează accesul la materiale didactice adaptate pentru diferitele nevoi ale elevilor/studentilor.

De asemenea, platformele online pot permite personalizarea procesului de predare-învățare și pot sprijini colaborarea între elevi/sudenți și cadre didactice.

OBSTACOLE ȘI SOLUȚII ÎN APLICAREA TEHNOLOGIILOR INFORMAȚIONALE



Cu toate beneficiile pe care le aduce, există obstacole ce pot împiedica implementarea eficientă a tehnologiilor informaționale în educația incluzivă. Printre acestea se numără lipsa resurselor financiare și pregătirii adecvate a cadrelor didactice.

SOFTURI EDUCAȚIONALE SPECIALIZATE

Softurile educaționale pot fi destinate tuturor nivelurilor de instruire, începând de la preșcolari și până la studenți universitari și adulți care doresc să-și continue dezvoltarea personală și profesională.

01

Softuri interactive de învățare – programe cu un înalt grad de individualizare a parcursului educațional, în funcție de nivelul de pregătire a copilului, ce se bazează pe strategii care permit feedbackul și controlul permanent.

02

Softuri de simulare – reprezentarea controlată a unui fenomen sau sistem real prin intermediul unui model de comportament similar.

03

Softuri de investigare – explorarea de către elevi/studenți a unui mediu din care aceștia pot culege informațiile necesare rezolvării sarcinilor de învățare.

04

Softuri tematice – subiecte/teme din diferite arii curriculare/domenii, contribuind la extinderea cunoștințelor în diverse domenii

05

Softuri de testare/evaluare – programe de verificare a cunoștințelor, prezentate într-o gamă foarte largă de produse, în funcție de momentul testării, scopul, tipologia interacțiunii etc.

06

Softuri educative – programe sub formă de jocuri didactice, prin care copiii sînt implicați în situații de învățare

INTEGRAREA SOFTURILOR EDUCAȚIONALE

Cadrele didactice pot folosi softurile educaționale pentru a susține lecțiile și a oferi exemple practice, exerciții sau teste

Softurile educaționale pot fi adaptate la ritmul și nivelul de cunoștințe al fiecărui elev/student, permițându-le să progreseze conform propriului lor ritm.

Softurile educaționale sunt utile pentru cursuri online sau formare profesională, permițând accesul la materiale educative indiferent de locație

Softurile educaționale se pot folosi ca resurse suplimentare atunci când studiază acasă, consolidându-și cunoștințele și abilitățile.

Unele softuri oferă instrumente pentru evaluarea progresului și monitorizarea performanței elevilor/studentilor pe parcursul timpului

Săli de clasă

Învățare individualizată

Educație la distanță

Suport suplimentar pentru acasă

Evaluare și monitorizare

BIBLIOTECA MODERNĂ



Accesibilitate fizică (în mare parte a persoanelor cu dizabilități somatice și locomotori; dotare cu pante speciale, ascensoare, locuri speciale în săli)



Servicii variate, atât electronice cât și tradiționale



Participare a persoanelor cu dizabilități la activitățile ce se promovează în bibliotecă: conferințe, serate, lansări de carte, întâlniri



Parteneriat cu cadrele didactice



Biblioteca poate încuraja diversitatea culturală prin colecțiile sale și prin organizarea de evenimente care să reflecte această diversitate. Acest lucru contribuie la crearea unui mediu incluziv în care toți elevii/studentii se vor simți reprezentați și valorizați



Bibliotecarii au oportunitatea să ofere programe educaționale care promovează acceptarea diferențelor și conștientizarea problemelor legate de incluziune și diversitate. Prin urmare, biblioteca poate fi un partener important în eforturile educaționale de a asigura că toți elevii/studentii beneficiază de o educație de calitate, indiferent de abilitățile lor.

Furnizarea accesului la resurse variate și adaptate, promovarea diversității și deschiderii către diferite perspective culturale și prin oferirea unui mediu care să susțină învățarea tuturor elevilor/studentilor. Este important ca bibliotecarii să fie conștienți de nevoile specifice ale elevilor/studentilor cu diverse abilități și să colaboreze cu cadrele didactice pentru a dezvolta colecții și programe relevante pentru toți utilizatorii bibliotecii



FORMAREA COMPETENȚELOR

Cursuri de formare

Instituțiile educaționale pot organiza cursuri sau ateliere de formare pentru cadrele didactice și angajații bibliotecilor, pentru a-i instrui în utilizarea diverselor softuri educaționale și tehnologii de învățare

Mentorat și coaching

Persoanele experimentate, specialiștii IT pot oferi mentorat și coaching colegilor lor, ajutându-i să-și dezvolte abilități tehnologice și să integreze eficient softurile educaționale.

Resurse online

Există numeroase resurse online, cum ar fi tutoriale video sau platforme de e-learning, care oferă instrucțiuni detaliate despre utilizarea diferitelor softuri educaționale.

Participarea la conferințe și evenimente

La diverse conferințe și evenimente ce țin de integrarea tehnologiilor în predare, servire, unde se pot obține noi cunoștințe și abilități practice.

Împărtășirea resurselor între colegi

Crearea unei culturi a comunicării și partajării cunoștințelor între colegi e foarte benefică. Aceștia își pot împărtăși experiențele și găsi soluții comune pentru provocările cu care le întâlnesc.

MULȚUMESC PENTRU ATENȚIE!



Pogrebneac Tatiana

Bibliotecară



+373 0231 52-441



tatianapogrebneac@gmail.com



str. Pușkin, 38, Bălți, MD 3121
Republica Moldova